Manuel de l'application

Carnets de Tir

28/12/2019

Sommaire

Vous aviez Match-X-Scores et vous souhaitez récupérer les données contenues dans l'application	3
Vous n'aviez pas Match-X-Scores et partez de rien	5
Autres paramètres	7
Années Sportives	7
Niveau des matchs	7
Lieux des matchs	8
Liste des disciplines	8
Paramètres divers	8
Gestion des sauvegardes	8
Créer une sauvegarde des données	8
Restaurer les données depuis une sauvegarde	8
Ouvrir le répertoire des sauvegardes	8
Synchronisation des données	8
Créer un fichier de synchronisation	8
Import des données à partir d'un fichier de synchronisation	9
Ouvrir le répertoire des fichiers de synchronisation	9
Saisie d'un match	9
Saisie d'un match par import d'un fichier csv généré par l'application TargetScan	0
Accès aux résultats du tireur sélectionné1	1
Pour modifier un match déjà saisi,1	2
Fonctionnalités1	2
Voir les statistiques des matchs1	2
Edition de la feuille de match1	3
Marquer le match comme activé ou désactivé1	3
Supprimer définitivement le match sélectionné14	4
Editions 14	4
Classement Scratch sur une journée 14	4
Classement Scratch sur une période14	4
Suivi des matchs d'un tireur sur une période14	4

Pour commencer, 2 cas de figure sont possibles

- Vous aviez déjà Match-X-Scores et vous voulez récupérer les données saisies dans Match X Scores
- Vous n'aviez pas Match-X-Scores et vous partez donc de rien

Vous aviez Match-X-Scores et vous souhaitez récupérer les données contenues dans l'application

Cela suppose que l'application Match-X-Scores soit accessible sur le PC que vous utilisez pour l'application Carnets de Tir

Ouvrez la fenêtre de paramétrage



La fenêtre de paramétrage s'ouvre

💐 Paramètres						_		Х
🖡 Fermer 土 Impor	t des données de Match-X-Scores	5						
<table-of-contents> Liste des Tireurs</table-of-contents>	Liste des Clubs 🛛 🗃 Années Sporti	ives 🛛 🗽 Niveau des matchs 🛛 🚖	Liste des Lieux des Matchs 🛛 🗲	Liste Disciplines 🏻 📾 Paramètres Dive	rs			
[♦] N° Licence ۹ [♦]	Nom 🔍	Prénom	¢ Club	Catégorie d'Age Inact	if 💝			
						Nouv	eau	-
						11 a di		
						Modil	iei ja	
						Current		
						Suppri	mer e	
						Actif	/Inactif	
					11			
						C-A-N-		
						fichier	Excel	×
							ort depui	ris N
						TICI	ner LXCe	-
					· •			

Utiliser le menu Import des données de Match-X-Scores



Si vous avez déjà effectué cet import, un message vous demande une confirmation



Répondez Oui si vous souhaitez refaire l'import, Non dans le cas contraire

Sélectionnez le répertoire contenant l'application Match-X-Scores et cliquer sur OK

Sélectionnez le répertoire de Match-X-Score	\times
Sélectionnez le répertoire contenant l'application Match-X-Score	1
✓ Logiciels Tir	^
> Archives	
🔒 Données Caisse	
> 🔥 MaSecrétaireClub	
> 🔤 RasleCut-Fabrik - 10-18M	
> 🔒 RasleCut-Fabrik - 25-50M	
	<u> </u>
Do <u>s</u> sier : Match-X-Scores	
Créer un <u>n</u> ouveau dossier OK Annuler	

Si le répertoire ne contient pas l'application Match-X-Score, un message vous en informe

Paramètre	25	×
\bigotimes	Le répertoire C:\Users\Exception PC\Desktop\Données Clubs n'est pas le répertoire de l'application Match-X-Scores Procédure abandonnée	
	45	
	ОК	

Au cours de l'import il y a remplacement d'anciennes appellations par celles connues de l'application Carnets de Tir

Modification Libellé Discipline		-		\times
Discipline lue dans Match X Scores	Standard		_	
Libellé de remplacement de la discipline	Pistolet Standard 10M			-
Asso	cier les appellations			

L'import débute et une barre de progression en bas à gauche vous informe de la progression de l'import

<i>1</i> 9	Paramètres	;						-		×
Þ	Fermer	+	Import des données de Match-X-Scores							
	Liste des 1	Fireurs	🗐 Liste des Clubs 🛛 🗃 Années Sporti	ves [🙍 Niveau des matchs 👚	Liste des Lieux des Matchs 🗲	Liste Disciplines 🕼 Paramètr	es Divers			
	N° Licene	ce ۹	♥ Nom �	Prénom	🕈 Club 🔍	Catégorie d'Age	Inactif 🛠			
	(_		Pascal	ATCS	Sénior 3	<u> </u>	Nouv	eau	
				Damer	Foncoise	Schor S		lladi	fier	- U
								moul	ner <u>B</u>	
									_	
								Suppr	imer (=	21
							_			
								Actif	/Inactif	
								Créatio	n d'un Excel	3
								Henner	EXCEL	
								Imp	ort depui	is
								ficl	hier Excel	L
				6						
			Import des matchs en co	urs patientez						

A la fin de l'import, un message furtif vous informe du nombre de matchs importés

Si vous regardez la fenêtre de paramétrage, les lieux de matchs sont renseignés, les tireurs et les clubs des tireurs également.

Vous n'aviez pas Match-X-Scores et partez de rien

1. La première chose va être de saisir votre club (Onglet *Liste des Clubs*).

<u>A noter</u> que cette liste ne sert qu'à affecter un club au tireur, et pas du tout à la localisation du match

- Cliquez sur le bouton *Nouveau*
- Saisissez l'intitulé du club (attention je ne fais aucune mise en forme, dont soignez la présentation (Majuscules, Minuscules, Accents, etc...)
- Cliquer sur le bouton *Valider*
- 2. Saisissez ensuite l'identification du tireur (Onglet Liste des Tireurs)
- Cliquez sur le bouton *Nouveau*
- Saisissez le n° de licence FFTir (8 chiffres obligatoires)

- Saisissez le nom et le prénom
- Sélectionnez le Club et la Catégorie d'âge du tireur
- Cliquer sur le bouton *Valider*

Fermer la fenêtre de paramétrage

Vous êtes désormais prêts à utiliser l'application



Pour accéder aux données cliquer sur le menu Accéder aux tireurs et résultats

🛛 Carnets de Tir - Version 1	.01 - Patch du 2//12/2019					- U X
👿 Quitter Acced	der aux tireurs et résultats	_	_	_	_	0
					-	
N° Licenc	ce 🚺	Nom Prénom		Club	Catégorie d'Age	×
	PIETRANTONI Pasca	al	ATCS		Sénior 3	Accès saisie match
		v				💴 pour tireur sélectionné
						🧧 Accès aux résultats
						du tireur selectionne
						and the second se
						and the second se
						-
						-
					28/12/2019	Année Sportine 2019/2020

- Un bouton vous permet la saisie d'un match pour le tireur sélectionné
- Un autre bouton vous permet d'accéder à tous les matchs déjà saisis pour le tireur sélectionné

Autres paramètres

• Années Sportives

L'ajout d'une nouvelle année sportive si nécessaire est automatique, vous ne devriez pas avoir besoin d'intervenir manuellement sur ces données

• Niveau des matchs

Si vous souhaitez définir un niveau de match différent, c'est ici. Vous pouvez aussi supprimer un niveau match (attention à ne pas tenter de supprimer un niveau match pour lequel des matchs ont été enregistrés)

Vous pouvez aussi dans cette interface, modifier l'ordre dans lequel sont présentés les niveaux matchs dans les listes déroulantes

• Lieux des matchs

Dans cette interface, vous ne pouvez que voir les différents lieux de match et les réorganiser pour modifier l'ordre dans lequel ils apparaissent dans les listes déroulantes

Pour ajouter un nouveau lieu de match, ça se fait au moment de la saisie d'un match (menu *Ajouter un lieu non listé*)

• Liste des disciplines

Dans cette interface vous pouvez modifier, supprimer ou créer de nouvelles disciplines et réorganiser l'ordre dans lequel les différentes disciplines apparaissent dans les listes déroulantes

Attention cependant car la suppression n'est pas possible si des matchs ont été saisis avec cette discipline

• Paramètres divers

Dans cette interface vous pouvez

- définir le type de saisie (pour le moment seule la saisie balle par balle est utilisable (la saisie série par série n'ayant pas été jugée pertinente par les utilisateurs)
- définir le texte de la grille d'analyse standard qui est proposée (sur demande) dans le commentaire d'un match
- o définir ou supprimer le logo à afficher dans les états

• Gestion des sauvegardes

• Créer une sauvegarde des données

Cette fonction crée une sauvegarde des données dans le répertoire *Sauvegarde_Données* de l'application

• Restaurer les données depuis une sauvegarde

Cette fonction restaure toutes les données de l'application à partir des données contenues dans une sauvegarde des données. Toutes les données ne figurant pas dans la sauvegarde sont supprimées

• Ouvrir le répertoire des sauvegardes

Ouvre le répertoire *Sauvegarde_Données* s'il existe (il est créé lors de la première sauvegarde)

Synchronisation des données

• Créer un fichier de synchronisation

Cette fonction permet de créer un fichier d'exportation des données de l'application pour les importer dans l'application Carnets de Tir située sur un autre PC.

Les fichiers sont créés dans le répertoire *Synchro_Données* qui est créé lors de la première création de fichier de synchronisation

• Import des données à partir d'un fichier de synchronisation

Cette fonction permet de d'importer les données de l'application Carnets de Tir d'un autre PC dans l'application Carnets de Tir utilisée. Les données présentes sur le PC utilisé sont conservées et les nouvelles données sont ajoutées

• Ouvrir le répertoire des fichiers de synchronisation

Ouvre le répertoire *Synchro_Données* s'il existe (il est créé lors de la première création de fichier)

Saisie d'un match

En cliquant sur le Bouton Accès saisie match pour tireur sélectionné la fenêtre suivante s'ouvre

🦧 Saisie Mat	ch							-	×
🦆 Fermer	Ajouter un lieu non	listé 🗼 Charger grille a	nalyse match	🧭 Aide à la saisie	:				
N° Licence 0	2528970 Nom-Prénom	PIETRANTONI Pascal		Catégorie Age Sénior	3	Club ATCS			8
Saison	Discipline		Niveau Match		Lieu			Date	
Observations /	Remarques / Conditions de Tir	etc (maxi 1500 caractères)							_
							-		

Les données concernant le tireur sont déjà saisies et non modifiables

II faut

- sélectionner la saison (qui permet la sélection des disciplines disponibles)
- sélectionner la discipline (qui va conditionner la grille de saisie au point entier ou au 1/10)
- sélectionner le niveau du match
- sélectionner le lieu du match
- sélectionner ou saisir la date du match

Il suffit ensuite de saisir le match, les éventuels commentaires et de cliquer sur Valider

Attention pour la saisie en point entier : voir le menu d'aide à la saisie

Pour les Observations, etc ..., il est possible de charger une grille préétablie que l'on peut ensuite modifier à sa guise

Saisie d'un match par import d'un fichier csv généré par l'application TargetScan

Avant toute chose la notation décimale doit être activée sur TargetScan et ce, quelle que soit la discipline (Pistolet 10M, Pistolet Standard 10M, etc....). Il faut également avoir sélectionné le type d'OS (IOS ou Android) utilisé par TargetScan dans le paramétrage

Oossiers	
Dossier	
Cible	ISSF Pistolet 10m>
Description	Matchs 1/carton >
Munition	.177 (4,5 mm) pellet
Tirs	1 par cible >
Parcours de tir	6 × 10 >
Position	debout >
Notation décimale	

Pour exporter un match depuis Target Scan, sélectionner « **Données de tir** » et envoyez vous le fichier par mail



Ensuite vous n'avez plus qu'à sélectionner la discipline, cliquer sur le bouton Import csv TargetScan et sélectionner le fichier csv. La saisie est automatique

Remarque importante : pensez à renseigner la valeur mini d'une mouche pour les disciplines utilisées

Pour mémoire, Pistolet 10M et Pistolet Standard 10M : 10.4, Carabine 10M : 10.2

🍪 Saisie Match						– 0 ×
🥻 Fermer 🕂 Ajouter un lie	eu non listé 🔉 Charj	ger grille analyse match 🧊 Aide à la				
	N° Licence 02528970	Nom-Prénom PIETRANTONI Pascal	Catégorie Age S	énior 3 Club A.T.C.S.		0
	Saison 10M	Discipline Pistolet 10M	Niveau Match	Lieu	Date 03/01/2020	
Observations / Remarques / Conditions	s de Tir etc (maxi 1500 c	aractères)				
		0 0 0 0	D 0 0 0 0	0		
		0 0 0 0	0 0 0 0	0		
		0 0 0 0 0	0 0 0 0	0		
				0 0		
				0		
			Valider 🥑 Ann	nuler 🚫	li li	mport csv Target Scan

Accès aux résultats du tireur sélectionné

En cliquant sur le Bouton *Accès aux résultats du tireur sélectionné* la fenêtre suivante s'ouvre

49 Carnets de Tir - version 1.01 - Patch du 27/12/2019 —														٥	×				
😈 Quitte	r 腾 Aco		ésultats 🍩 Foncti	onnalités ≽ Edition	s 🖏														
N° Licenc	e 025289	70 Nom - F	Prénom PIETRANTONI P	ascal															
Année Spor	tive	Discipline	•	Niveau Match				Avec m	atchs dés	activés						RAZ	Ţ,	pplique	r le Filtre
					1			D	onnées Ma	atch						÷			
An.Sport. 2018/2019	Date 01/03/2019	Lieu Lorient	Niveau National	Nbre Tirs 60	88.00	91.00	Sér 89.00	ies 88.00	88.00	91.00	Total 535.00	S1 S	2 <u>5</u> 3 2 3	56 Matc 2 12	h 10 9	9 8 20 13	7		
								_											
_																			
																			Ξ.
•				1			_	_	_			_							
Notes de tir,	commentaire	s, etc																	
												30/12	/2019	An	née Sp	ortive 201	9/2020)	

Sont listés tous les matchs saisis pour le tireur et pour le match sélectionné, apparait en bas les observations/commentaires saisis pour ce match

Le menu *Fonctionnalités* devient actif

Il est possible de filtrer les matchs en sélectionnant l'un des filtres proposés,

Année Sportive 🔽 Discipline 🔽 Niveau Match 🔄 Avec matchs désactivés RAZ 🏹 Appliquer le Fittre

⇒ le filtre ne sera appliqué qu'après avoir cliqué sur le bouton *Appliquer le Filtre*

Le filtre peut être annulé en cliquant sur le bouton RAZ

Pour modifier un match déjà saisi,

il suffit de faire un double clic sur le match à modifier

⇒ Une confirmation de la modification est demandée



<u>Remarque</u> : cette fonction est également disponible dans le menu contextuel (clic droit)

Fonctionnalités

Voir les statistiques des matchs

Ouvre la fenêtre des statistiques des matchs affichés (en tenant compte du filtre appliqué)

🛛 Carnet	s de Tir	- vers	ion 1.0	1 - Pa	tch d	u 27/	12/201	9																												-	U	×
🗾 Quit	ter 🤱	1							0					-	Edi			٢																				
																																Re	tour à la	i liste c	les rés	ultats		3
Moyenne	e série r	natch	Série	es des	matcl	hs S	tatisti	ques 1	10,9,8	,	Statist	iques	Match	is St	atistiq	ues Gl	obales	Matc	hs																			
																	Noye	enne	Sér	ie pa	ar m	atch																
9.5	9.40	20	0	22	9.	47 9.	.48	_			9	40	0	37 0	22.01	9 9	38		9.	.47		_	9.4	17		_				0.3	5	9 37	_	_	0	37		al
8.5	-	.30 9.	18 %	JJ 9.	25		9	.08 9	.27 9	.28 9	.13	9.	13			30 71	9.1	15 9.	.13	9.	.13 9.	22 9.2	8	9.2	8.8	9.1 3	5 9.1	3 9.2	8.9	3	9.20	7107	8.98	9.23 9	.18	9.	15 9:4	5
8																																						11
7.5																																						
6.5	-										Ν																											-11
6 5.5											43																											
5																																						- 11
4.5																																						
3.5																																						
3	-																																					
2.5																																						
1.5																																						
0.5																																						
<u>و</u>	2 22	018 -	018 -	- 18	18 -	- 18	018 -	18 -	- 18	018 -	- 18	- 18	18 -	018 -	- 18	- 18	- 18	18	- 18	18 -	- 18	- 18	- 18	- 18	- 18	018 -	- 18	18 -	- 118 -		18	8	9 6	- 18	018 -	- 18	- 18	018 L
00/11/	/11/20	/11/20	/11/20	/11/20	/11/20	/11/20	111/20	//11/20	/11/20	//10//20	/10/20	/10/20	/10/20	/10/20	/10/20	/10/20	10/20	/10/20	/10/20	/10/20	1/10/20	1/10/20	/10/20	/10/20	/06//20	02/60/	/06/20	/06//	/09/20	/06//20	/09/20	77/60/	02/60/	/09/20	/09/20	/09/20	/06/20	/09/20
-	9 C	15	5	8	02	02	8	6	03	58	25	25	23	23	5	5	4	=	8	90	94	8	2	6	R	27	24	24	2	21	1	2	2 P	6	8	8	6	5
1.00													_													_												
																													30/1	2/20	119	Arr	áa 5~	utive	2019/	2020		

Sur tous les graphiques, : il est possible de zoomer sur une région particulière en glissant les curseurs situés en bas du graphique, le curseur prenant alors le forme d'une double flèche



- ⇒ Moyenne série match : affiche la valeur moyenne des séries de chaque match affiché
- ⇒ Séries des matchs : affiche toutes les séries de tous les matchs affichés
- Statistiques 10, 9, 8 : affiche les courbes du nombre de 10, de 9.... par match (un info bulle permet de visualiser pour une date les données représentées
- Statistiques Match : affiche le nombre de mouches, de 10 ... sous la forme d'un histogramme empilé
- Statistiques Globales Matchs : affiche le nombre total de mouches de 10, de 9.... Tous matchs confondus

Pour revenir à la liste des matchs, cliquer sur le bouton Retour à la liste des résultats



Edition de la feuille de match

Permet l'édition de la feuille de match du match sélectionné

<u>Remarque</u> : cette fonction est également disponible dans le menu contextuel (clic droit)

Marquer le match comme activé ou désactivé

Permet de désactiver ou de réactiver le match sélectionné. S'il est désactivé, il n'est pas présent par défaut dans la liste des matchs (et donc non pris en compte dans le calcul des statistiques)

<u>Remarque</u> : cette fonction est également disponible dans le menu contextuel (clic droit)

Supprimer définitivement le match sélectionné

Permet de supprimer un match de façon définitive et irréversible

Remarque : cette fonction est également disponible dans le menu contextuel (clic droit)

Editions

Classement Scratch sur une journée

Edition d'un classement pour une journée donnée Discipline par Discipline

Classement Scratch sur une période

Edition d'un classement pour une période donnée Discipline par Discipline

Suivi des matchs d'un tireur sur une période

Liste les matchs d'un tireur pour une discipline sur une période + Graphique associé